***PROYECTO: “AsociateYa.com”***

Integrantes – Año 2015

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Legajo | Nombre | E-Mail |
| 143069-5 | Tiberti, Franco | franco.tiberti87@gmail.com |
| 134868-1 | Budic, Hernán | budichernan@gmail.com |
| 128257-8 | Rodriguez, Maximiliano | maximilianorodriguezt@gmail.com |
| 137051-0 | Croci, Federico | fedecroci@hotmail.com |

*Profesores:*

***Director de Cátedra:*** *Ing. Gabriela Salem*

***Profesor a cargo del curso:*** *Ing. Gabriela Salem*

***Profesor a cargo del proyecto:***

***Controller:***

**Historial de Revisión**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 12/04/2015 | 1.0 | Elaboración de documento preliminar | Tiberti, Franco |
| 15/04/2015 | 1.1 | Objetivos y entregables modificados. Correcciones generales. | Budic, Hernán |
| 15/04/2015 | 1.2 | Correcciones generales | Rodriguez, Maximiliano |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Acta del Proyecto**

|  |
| --- |
| **Título del Proyecto:** |
| AsociateYa.com |
| **Sumario Ejecutivo:** |
| Hoy en día, mucha gente tiene ideas y proyectos que quieren llevar a cabo, pero por falta de fondos, no llegan a concretarse. Con este nuevo sistema, los pequeños emprendedores tendrán la oportunidad de captar dichos fondos en forma masiva para llevar a cabo sus emprendimientos. |
| **Objetivos del Proyecto** |
| Se plantean los objetivos del proyecto.   * Diseñar e implementar un sitio web amigable que permita gestionar la asociación legal entre un emprendedor y personas interesadas en fondear dicho emprendimiento, ya sea mediante recompensas, donaciones, inversiones o prestamos. * Lograr un rendimiento del 30% sobre el capital empleado para Abril del 2018. * Lograr una integración con las redes sociales de mayor popularidad para captar mas posibles fondeadores. |
| **Beneficios al Negocio** |
| A continuación se enumeran los beneficios al negocio.   * Ayudar a los emprendedores a poder llevar a cabo sus proyectos y a conseguir las inversiones necesarias para los mismos. * Darle a los inversores inexperimentados la oportunidad de participar de proyectos de su interés, de manera rápida, clara y sencilla. |
| **Entregables del Proyecto** |
| Los entregables del proyecto serán:   * Documentación del relevamiento:   + Contrato entre el emprendedor y el sitio.   + Contrato entre el fondeador y el emprendedor (Términos y condiciones de los cuatro distintos tipos de contratos legales: recompensas, donaciones, inversiones y prestamos) * Documentación de análisis:   + Acta de Proyecto   + Matriz de riesgos   + Tabla de riesgos   + Procesos   + Documentación de Alcance   + Informes de casos de uso planteados   + GANTT   + Planilla de estimaciones y costos   + Matriz de Roles y Responsabilidades   + Matriz de Comunicaciones   + Matriz de habilidades y Competencias * Documentación del diseño:   + Diseño Funcional   + Diseño Técnico   + Diseño Entidad relación (DER)   + Interfaz de usuario de las aplicaciones * Documentación del desarrollo:   + Informe evolutivo del proyecto   + Código fuente * Documentación de testing:   + Casos de prueba * Finalización del proyecto:   + Lecciones aprendidas   + Cierre de proyecto |
| **Organización del Proyecto** |
| Participantes del Proyecto:   * 1 Proyect Manager: encargado de supervisar, organizar y distribuir las tareas a realizar por cada uno de los integrantes del proyecto. * 1 Analista funcional: encargado de realizar el relevamiento, requerimientos y factibilidades del proyecto. * 1 DBA: encargado de diseñar, implementar y mantener la base de datos que albergará toda la información del sitio así como el manejo de la seguridad de datos por la importancia de los mismos (tarjetas de crédito, etc). * 1 Desarrollador: encargado diseñar e implementar el sitio web. |
| **Autoridad y Responsabilidad del Project Manager** |
| Se define la autoridad y responsabilidad del Project Manager en:   * El Proyect Manager será el encargado de seleccionar a los distintos recursos humanos necesarios para llevar a cabo dicho Proyecto. * El presupuesto estará basado en un análisis económico y de inversión que se podrá ir ajustando a medida que se desarrolla el proyecto. El PM tendrá que hacer un buen análisis previo para no tener importantes variaciones en los costos inicialmente presupuestados, ya que afectará en manera negativa sobre el costo total del proyecto. * La comunicación del Proyect Manager hacia los integrantes del proyecto deberá ser constante, para poder tener un feed back de las tareas realizadas por cada uno de ellos, y no tener mayores variaciones en el calendario planteado en el análisis inicial. * La planificación del proyecto deberá basarse en los análisis realizados por el analista funcional, teniendo en cuenta los recursos disponibles y la dependencia de las tareas. * La ejecución y control de todas las tareas, serán supervisadas por el PM mediantes reuniones con los distintos integrantes del equipo. Estas reuniones podrán tener un informe de avance utilizando técnicas como EVM. * Todo cambio que se deba realizar, deberá ser analizado previamente para ver el impacto económico, temporal u otros. |
| **Enfoque de Implementación** |
| El proyecto se llevará a cabo en una modalidad iterativa incremental basada en 3 iteraciones. De esta forma, el sistema se desarrollará poco a poco y se obtendrá un feedback continuo por parte de los usuarios.  En el modelo utilizado, en cada incremento se realizan las diferentes etapas de desarrollo de software.  Las iteraciones serán:   * Análisis, diseño, desarrollo y pruebas del sitio web sin conexión a la base solo navegación por el mismo. * Análisis, diseño, desarrollo y pruebas de la base de datos, con todas sus funciones y medidas de seguridad analizadas. * Desarrollo y pruebas del sitio web conectado con la base. |
| **Plan a Alto Nivel** |
| Principales hitos del proyecto:   * Informe de relevamiento y de posibles competidores * Entrega del informe de relevamiento realizado * Análisis de factibilidad * Análisis de requerimiento * Análisis de Casos de uso * Entrega del informe de requerimientos y casos de uso * Realización del diseño funcional * Entrega del diseño funcional. * Realización del diseño técnico basado en el análisis funcional. * Entrega del diseño técnico. * Migración de la información histórica en la base de datos diseñada. * Desarrollo de las distintas aplicaciones, implementación e interacción con la base de datos. * Entrega del código fuente. * Realización de pruebas de los distintos módulos * Entrega de resultados de las pruebas realizadas. * Entrega de los instaladores para las distintas aplicaciones. * Entrega de los manuales de usuario. |
| **Presupuesto** |
| El presupuesto inicial sin haber realizado un análisis económico aún, puede estimarse en $500.000 incluyendo sueldos de empleados y equipos necesarios para el desarrollo. |
| **Riesgos Identificados** |
| * **Posibles competidores:** ya existen sitios similares de crowdfounding pero no completamente iguales al servicio que ofreceríamos, ni con integracion con redes sociales. * **Falta de confianza de los usuarios:** el proyecto puede llegar a tardar en ganarse la confianza de los clientes, ya que deberían invertir/pagar con su tarjeta de crédito en un servicio del cual podrían o no ver rentabilidad, y esta podría ser a largo plazo. |
| **Supuestos** |
| Como supuestos iniciales, podemos mencionar los siguientes:   * Amazon brindará las herramientas de recuperación de datos necesarias. * Los usuarios entienden cómo funcionan los pagos electrónicos. * Los usuarios entienden cómo navegar en internet. * El equipo tiene la capacidad para investigar todo lo necesario para el desarrollo del proyecto. * El equipo dispone del equipamiento necesario para el desarrollo del proyecto. |
| **Restricciones** |
| Las primeras restricciones podrían ser:   * El presupuesto debe ser respetado para poder cubrir el alcance requerido. |
| **Requerimientos Adicionales** |
| No existen requerimientos adicionales. |

Aprobaciones:

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** Fecha:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
Profesor a cargo del Proyecto

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** Fecha:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
 Controller